

Entregable III   
Análisis y Diseño de Software / Fundamentos de Ingeniería de Software

Integrantes:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Email | Teléfono |
| Carlos Andrade Cabello | [Carlos.andrade.13@sansano.usm.cl](mailto:Carlos.andrade.13@sansano.usm.cl) | +56978063100 |
| Camilo Saldías Gonzalez | [Camilo.saldias.12@sansano.usm.cl](mailto:Camilo.saldias.12@sansano.usm.cl) | +56987302556 |
| Sebastián Muñoz Godoy | Sebastian.muñoz | +56964837305 |

# Listado de requerimientos

Archivo Requerimientos.pdf

# 2- Casos de uso

Diagrama de casos de uso en archivo Diagramas.vpp

# 3- Diagramas de secuencia del sistema

Diagrama en archivo Diagramas.vpp y casos de usos detallados en archivo CasosDeUso.pdf

# 4- Modelo relacional de la base de datos

Diagrama en archivo Diagramas.vpp

# 5- Modelo de clases

Diagrama en archivo Diagramas.vpp

# 6- Diagrama de secuencia de componentes del sistema

Diagrama en archivo Diagramas.vpp

Faltan 2

# 7- Bosquejo MVC

Diagrama en archivo Diagramas.vpp

# 8- Lecciones aprendidas

Como grupo, al realizar el proyecto aprendimos sobre diversos puntos, tales como trabajo en equipo, como características técnicas y prácticas. Con respecto al trabajo en equipo nos dimos cuenta que una buena distribución de trabajos, constante feedback y una buena bitácora de trabajo permite un mejor desarrollo del proyecto, esto debido a la buena organización que se tiene, evitando confusiones y entregando información para una rápida respuesta para arreglar los problemas.

En relación a los aprendizajes técnicos se puede rescatar que gracias a los conocimientos entregados en el curso se logró presentar un proyecto construido de mejor manera, siguiendo modelos y patrones programacionales que logran armar un proyecto más prolijo, mejor implementado y también más adaptable a los cambios tanto de código como de programador.

Respecto a los conocimientos prácticos adquiridos es remarcable que gracias al proyecto pudimos aprender a utilizar de mejor manera herramientas disponibles y muy populares en el mundo informático en el momento, tal como lo es GitHub. También es remarcable el lenguaje y el ambiente utilizado al momento de programar, fue dejado claro en clases que hay lenguajes posicionados en el mundo y que actualmente abre muchas puertas conocer y dominar, por lo que haber desarrollado el proyecto con angular.js y node.js nos permite estar preparados para poder enfrentarnos a los problemas que requieran soluciones basadas en ellas.

De manera global, trabajar con un proyecto real, con un cliente real nos demostró como es enfrentarnos al ambiente del desarrollador, esto debido a que ésta fue una experiencia completa, en donde se pudo apreciar cual es la mecánica que se tiene al momento de levantar requisitos, mostrar avances y recibir feedback del cliente, por lo que rescatamos de grata manera esta experiencia como grupo.